



# CURS Master

## Tehnologii moderne de proiectare a aplicatiilor multimedia

### **CAP.11. AGENTI SOFTWARE**

#### **CUPRINS**

- 11.1.** Introducere . Categorii agenti software
- 11.2.** Exemple agenti software
- 11.3.** Agenti inteligenți
- 11.4.** Sisteme multiagent

## 11.1 Introducere

De obicei la capatul comunicatiilor sunt utilizatori (oameni).

Este util sa se cunoasca profilul:

- utilizatorului
- dispozitivului/calculatorului

**Solutie** - agenti software (incl. agenti de interfata)

## 11.1 Introducere

### Definire agenti software

“De cele mai multe ori, oamenii folosesc termenul agent pentru a referi o entitate care functioneaza permanent si autonom intr-un mediu in care exista alte procese si/sau alti agenti” (Shoham, 1993)

“Un agent este o entitate care percep mediul in care se afla si actioneaza asupra acestuia” (Russell, 1997)

**Agent** = un sistem (software sau hardware) cu urmatoarele proprietati:

- autonomie** – agentii opereaza fara interventia directa a utilizatorului si au un anumit control asupra actiunilor si stariilor lor => Actiune autonoma flexibila
- reactivitate**: agentii percep mediul si reactioneaza corespunzator al schimbarile din acesta;
- pro-activitate**: agentii, pe langa reactia la schimbarile din mediu, sunt capabili sa urmareasca executia scopurilor si sa actioneze independent;
- abilitati sociale** – agentii interactioneaza cu alti agenti sau cu utilizatorul pe baza unui limbaj de comunicare.(Wooldridge and Jennings, 1995)

## DEFINIRE AGENTI SOFTWARE

Agentii implica termeni/cunostinte din:

### inteligenta artificiala

reprezentarea cunostintelor si a contextului

modelarea mediului

cunoasterea actiunilor: pre-conditii, efecte, *chaining*

rationament, deducere automata

invatare automata (*machine learning*)

Agentii implica termeni/cunostinte din:

### calcul distribuit

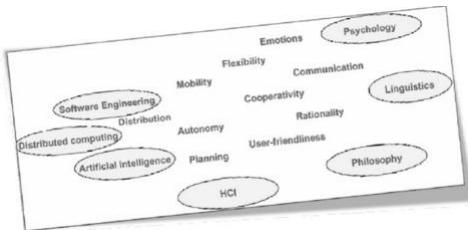
inter-comunicare (semnale, mesaje,...)

client/server vs. *peer-to-peer*

servicii Web

negocierea mesajelor

*pervasive computing*



## CATEGORII DE AGENTI SOFTWARE

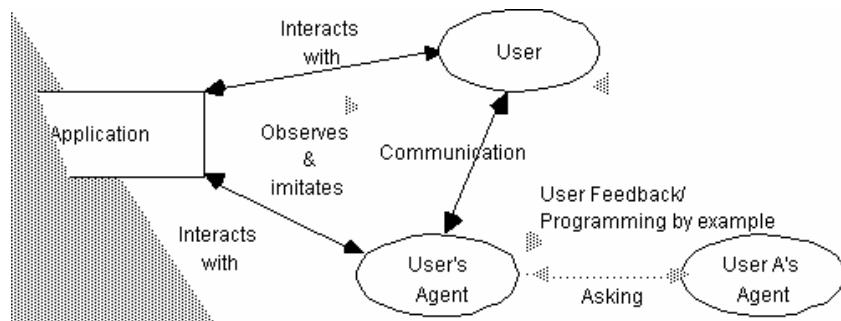
- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Interfata:</b> ajuta utilizatorul in interactiunea cu un sistem complex</li> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti Consultanti:</b> ofera servicii in sistemele de help si diagnosticare</li> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Filtrare:</b> reduc volumul informatiei livrate utilizatorului prin eliminarea informatiilor nerelevante (care nu corespund profilului utilizatorului)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Regasire:</b> cauta si regasesc informatii si servește drept brokeri de informatii si documente</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Recomandare:</b> fac recomandari pe baza profilelor disponibile</li> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Profilare:</b> permit construirea unor servicii personalizate profilului utilizatorilor</li> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Sistem:</b> ajuta in gestiunea sistemelor distribuite complexe</li> <li><input type="checkbox"/> <b>Agenti de Monitorizare:</b> ofera informatii asupra unor evenimente din sistemul monitorizat: actualizari, mutari, stergeri ale unor informatii</li> </ul> |
|--|---|

## 11.2 EXEMPLE AGENTI SOFTWARE

### ASISTENȚI PERSONALI:

Obs: În practică, funcțiile agentilor sunt combinații ale funcțiilor elementare

**Asistenți personali:** asistă utilizatorii în activități de rutină



### ASISTENȚI PERSONALI:

**Asistenți personali - MIT Media Lab**

**Scop:**

- planificare întâlniri,
- manipulare e-mail,
- filtrare stiri electronice,
- selecție cărți
- în general, activități de rutină ale utilizatorilor

**Caracteristica principală - capacitatea de a invata prin:**

- observarea utilizatorilor și imitarea lor
- reacții de la utilizatori (feedback)
- instrucțiuni explicite de la utilizatori
- sfaturi primite de la alți agenti

## Agenti e-Learning

**Agenti e-Learning:** agent pedagogic+reprezentare animata /avatar

**Scop:**

- suporta interactiunea dintre utilizatori si sistemul de e-learning

**Functionalitati de interfata:**

- profile - construiesc servicii personalizate conform profil utilizator
- monitorizare progres studenti
- feedback, hint-uri si rationamente pentru ghidarea actiunilor studentului
- recomandare - specifica referinte la materiale relevante
- evaluare activitate student

**Functionalitati de informare (Internet)**

- cautare si regasire – de informatii si actiuni de brokeri de informatii si documente
- agregare – informatii din diferite surse

### Agenti e-Learning

**Agenti e-Learning:** AlterEgos new HD Virtual Agent Technology

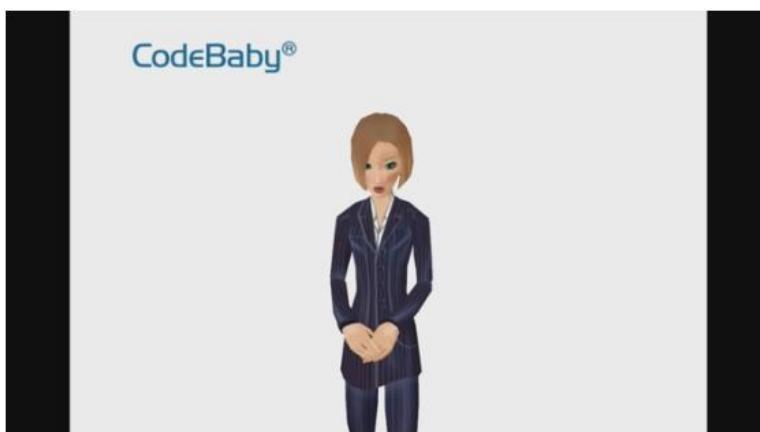
Integrat in Adobe Captivate, Camtasia,



**Agenti e-Learning:** Articulate

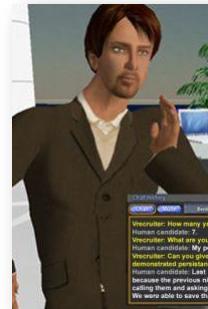


**Agenti e-Learning:** CodeBaby



### Embodied agents:

[Greta](#), created by French academic researchers from [TELECOM ParisTech](#).



Job interviewer agent managing the hiring process

## Agenti de interfata

### CARACTERISTICI

- mediatori de informatii** dintre aplicatii si utilizatori/ aplicatii
- autonomie**, asigurarea independentei de platforma
- delegare actiuni**
- pro-activitate, reactivitate**
- cooperare, mobilitate**
- adaptabilitate**

## Agenti de interfata

### ROL

- asistare utilizatori in utilizare interfete/aplicatii complexe
- determinare & recunoastere profil utilizator
- selectare automata functionalitati dorite de utilizator

## Exemple agenti de interfata

Microsoft Agent SDK: <http://agent.microsoft.com/msagent/>



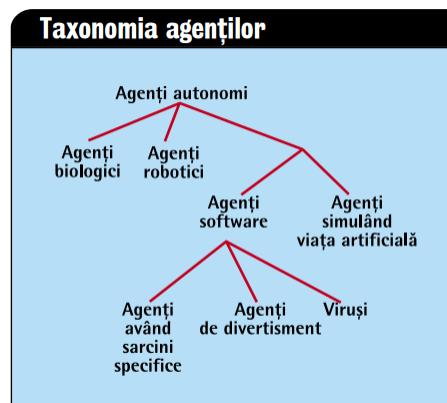
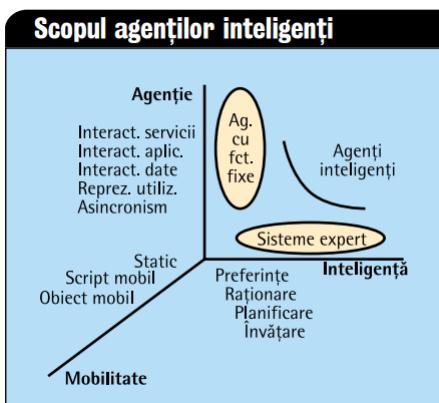
- gratuit, pentru utilizatorii de Microsoft Windows 97 (Office Assistant), 2000 si Windows Vista (nu este inclus in Windows 7,8).
- consta intr-un set de servicii software care ofera dezvoltatorilor posibilitatea sa intregeze personaje animate interactive in propriile pagini si aplicatii web.
- exista 4 personaje animate
- agentii pot fi programati utilizand tehnologii ActiveX /COM-compliant

### 11.3. Agenti inteligenți

**Agenții inteligenți:** aplicații software care utilizează cunoștințe prestabilite/învățate ca să îndeplinească activități specifice sau repetitive pentru un utilizator individual, un proces de business sau o aplicație software.

**Rol: agenții inteligenți** pot fi programați **să ia decizii** pe baza preferințelor individuale ale utilizatorilor cum ar fi: ștergerea mesajelor nedorite, stabilirea de întâlniri, navigarea pe Internet pentru a găsi diverse bunuri sau servicii.

### 11.3. Agenti inteligenți



## 11.3. Agenti inteligenți

**Domeniile de utilizare:**

- sisteme de operare
- e-mail
- localizarea de informații prin Internet
- îmbunătățirea procesului de învățământ
- gestionarea activității organizațiilor virtuale
- comert electronic, etc

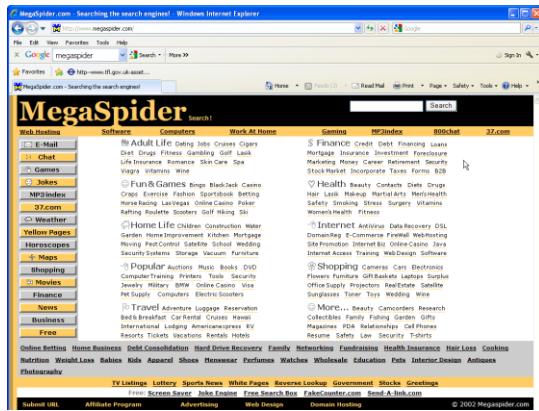
### Exemple agenti inteligenți

**Agenti inteligenți care utilizează Internetul:**

- agenți e-mail:** comunică cu programele de e-mail(Windows)
- asistenți navigare:** caută pagini cu un conținut asemănător celei curente/dorite, monitorizează informațiile despre comportamentul utilizatorului, asigură informații personalizate
- agenți FAQ:** ghidează utilizatorii spre răspunsurile FAQ, acceptă întrebările utilizatorilor în limbaj natural ([www.ask.com](http://www.ask.com))
- agenți de căutare (de indexare intelligentă):** utilizează mai multe motoare de căutare pentru a descoperi răspunsurile cele mai relevante (spiders, wanderers)

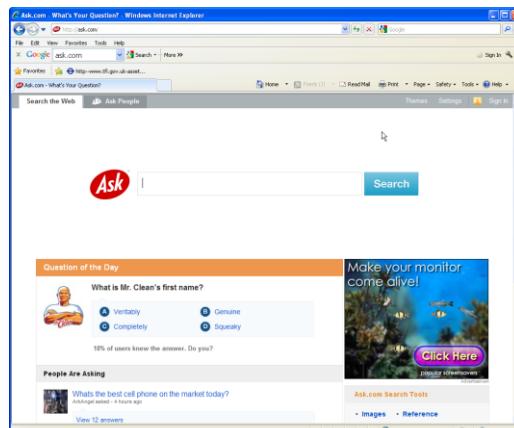
## Exemple agenti inteligenți

**Agenti de căutare:** roboți software sau softbots - MegaSpider



## Exemple agenti inteligenți

**Agenti FAQ:** ask.com



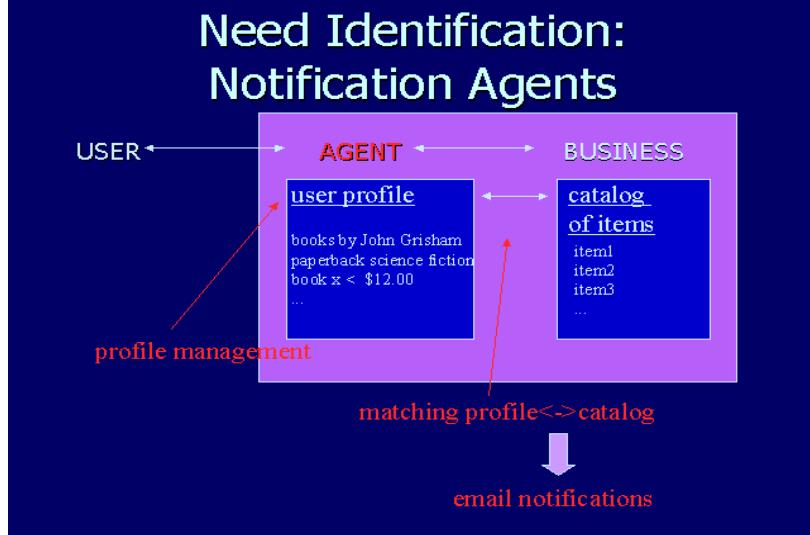
## Exemple agenti inteligenți

**Agenti pentru comerțul electronic:** aplicații software care ajută utilizatorii să:

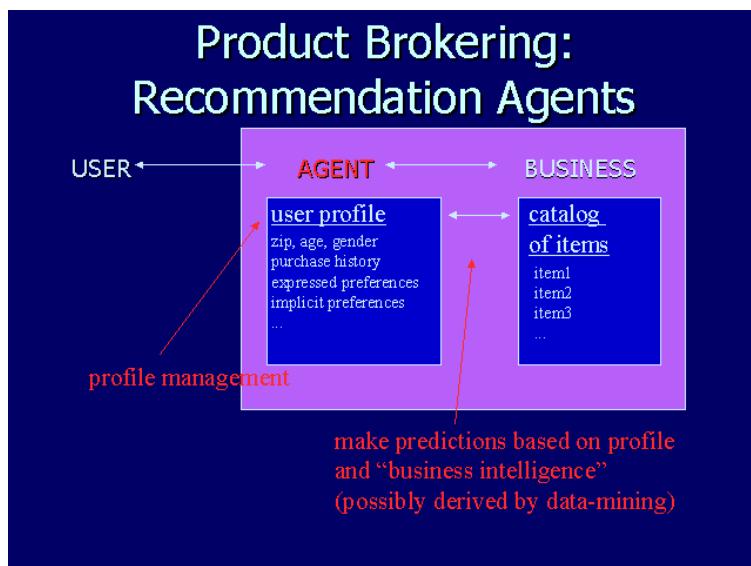
- ❑ găsească și să compare informații despre produse și servicii (ex. cele mai mici preturi)
- ❑ efectueze tranzacții.

## Exemple agenti inteligenți

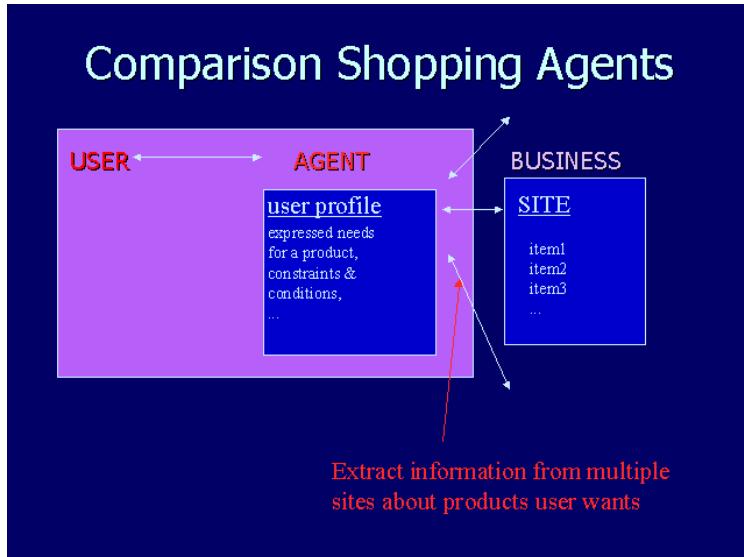
## Exemple agenti inteligenți pentru ecommerce



## Exemple agenti inteligenți pentru ecommerce



## Exemple agenti inteligenți pentru ecommerce



## Exemple agenti inteligenți pentru ecommerce

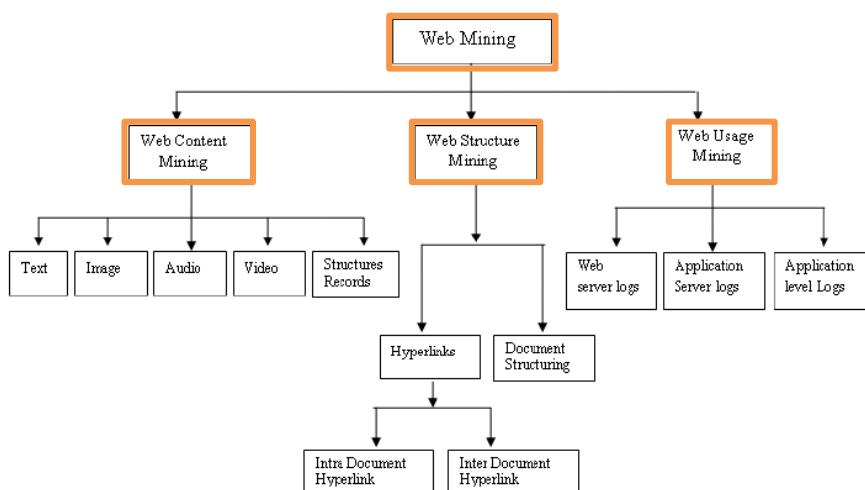


## Exemple agenti inteligenți

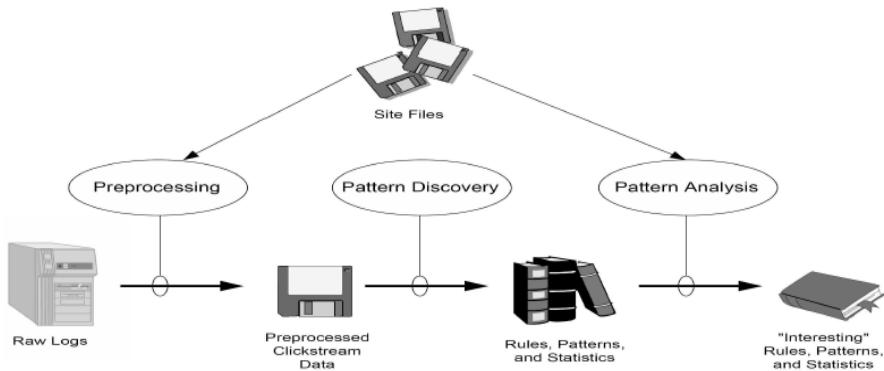
**Agenti pentru web mining:** aplicatii software pentru:

- ❑ **Web Content Mining:** procesul de extragere dintr-un continut (documente) web a informatiilor utile. Continutul poate fi : text, imagini, audio, video, sau date structurate or in liste / tabele. Aplicatii utilizate : recunoastere de text, procesarea limbajului natural, procesarea imaginilor, etc.
- ❑ **Web Structure Mining:** procesul determinarii structurii informatiei web pe baza structurii documentului si a hyperlink-urilor
- ❑ **Web Usage Mining:** aplicarea tehnicilor de tip data mining in scopul determinarii si analizarii anumitor caracteristici de utilizare a continutului web: identitatea sau originea utilizatorilor, comportamentul acestora privitor la navigarea intr-un anumit site web.

## Agenti inteligenți web mining



## Agenti inteligenți web mining



### 11.4. Sisteme multiagent

Sistem compus din mai multi agenti,  
care interacționează unul cu altul  
Michael Wooldridge, 2002

in general, agentii reprezinta interesele utilizatorilor  
(scopuri & motivatii)

pentru o buna interacțiune, agentii trebuie sa poata  
coopera, coordona si negocia

Domenii de utilizare – exemple:  
 controlul navelor cosmice: NASA  
 controlul traficului aerian: aeroportul din Sydney  
 managementul proceselor economice  
 managementul sistemelor energetice  
 controlul proceselor manufacturiere  
*e-commerce* (agenti de recomandare a produselor,  
 agenti de cautare,...)  
*social networking* – la nivel de Web sau dispozitive mobile

## 11.4. Sisteme multiagent

Exemplu : Multiagent-based Sensor Management Infrastructure

