



Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
Facultatea de Inginerie Electrică

Laborator 1

Proiectarea unei interfete web grafice



WEB design:

- reguli de proiectare a site-urilor / paginilor web multimedia
- tehnologii si instrumente utilizate pentru dezvoltare



Limbaje specifice pentru dezvoltarea paginilor WEB :

- HTML (HyperText Markup Language):
- CSS (Cascading Style Sheets)
- JavaScript
- XML (eXtensible Markup Language)
- XHTML (eXtensible HyperText Markup Language)



Proiectarea paginilor WEB are la baza

- comportamentul utilizatorilor
- scopul cautarii

Comportament utilizatori:

- **Lectura de suprafata combinata cu aprofundari selective**
 - Text care sa permita acces rapid si in acelasi timp sa ofere raspunsuri substantiale
 - Utilizare hipertext
 - Organizare pe structuri multi-nivel
- **Textul sau imagini?**
- **Titluri simple**
- **Lectura intercalata**



Sugestii de design

- introducerea de organizatori vizuali
- utilizarea de elemente de directionare in navigare
- utilizarea unei terminologii standard

“Text scalabil”

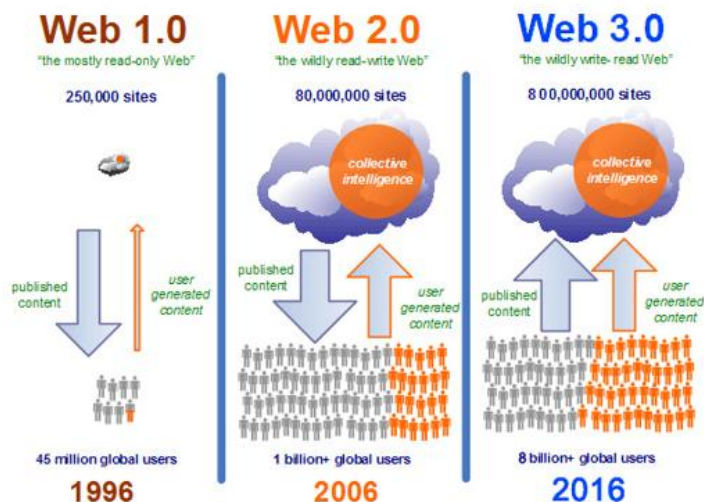
- Evidentiere cuvinte cheie
- Utilizare elemente grafice pentru marcare liste
- Paragraf cu idee unica
- Prezentare tip “piramida inversata” si utilizarea unui nr redus de cuvinte

Ce este WWW?

- Sistem de distributie locala sau globala (hypertext, adrese IP, model client-server, limbajul descriptiv)
- Se bazeaza pe relatia client sever
- Are la baza limbajul HTML subset SGML (Standard Generalized Markup Language)



Istoric Web





Ce tehnologii include WEB 2.0 si Web3.0?



Reguli de proiectare pagini/site-uri WEB

(Kevin Wakefield :http://www.ethancote.com/articles/web_design/2003/webdesign_cardinal_rules.html)

- KISS (Keep It Simple Stupid)
- TNFS (The Need For Speed)
- TCG (Three Clicks to Gold)
- NNNUS (Never, Never, Never Use Frames)
- SISN (Simple and Intuitive Site Navigation)
- CK (Consistency is Key)
- UWSE (Use White Space Effectively)
- Don't use cool technology
- Hire the best Web designer you can afford
- Bottom line



Aplicatie 1

Enunt: analizati un site web din punct de vedere al:

- ❑ realizarii (elemente folosite, design) si
- ❑ tehnologiilor utilizate

si precizati in ce masura respecta regulile discutate

9

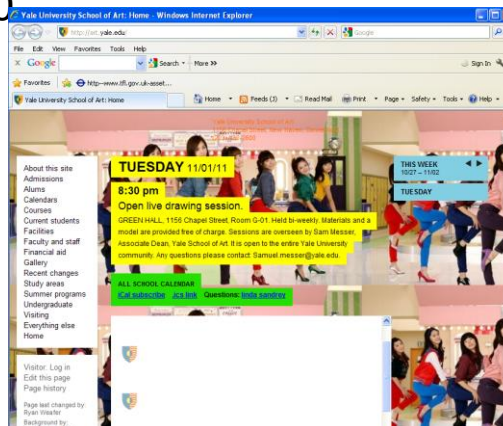


Exemplu: Worst Websites

Yale Art School: 2010

- Realizare:
 - Design (culori ,background, etc)
 - Continut (
- Tehnologii :
 - Wiki (oricine din staff, studenti poate modifica site-ul)

<http://art.yale.edu/>





Exemplu: Worst Websites

Haiti News Network: 2011

- Realizare:
 - Design (culori, animatii in exces)
 - Nu exista continut structurat
 - Navigare inexistentă
- Tehnologii :
 - Gif animat



Exemplu: Worst Websites

www.onemilliondollarhomepage.com

- Realizare (2005, student 21 ani):
 - Design (culori, animatii in exces)
 - Nu exista continut structurat
 - Navigare greu de realizat

Apartine istoriei internetului





Exemplu: Best website Constant Collide: 2011

- Realizare:
 - design simplu
 - continut structurat
 - navigare simpla
- Tehnologii :
 - flash



Exemplu: Best Blogs Big Picture: 2011

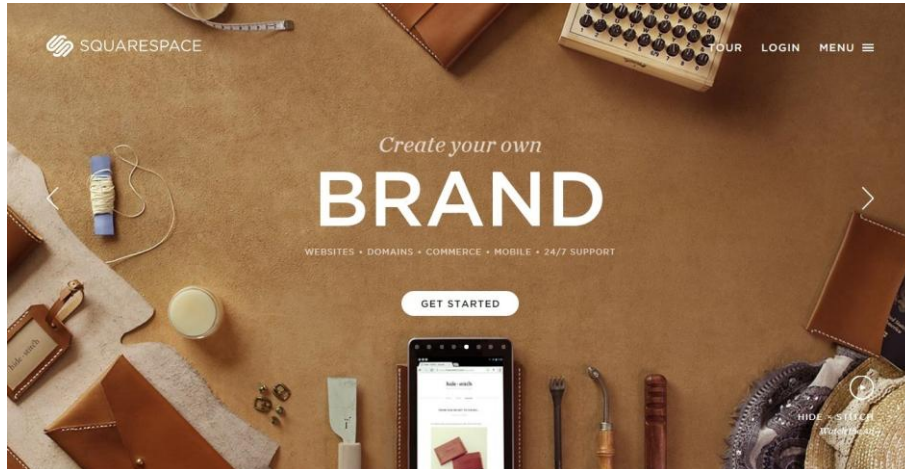
- Realizare:
 - design adecvat
 - continut structurat
 - Navigare simpla
 - Imagini de calitate
- Tehnologii :
 - Blog disponibil si pentru Ipad si IPad





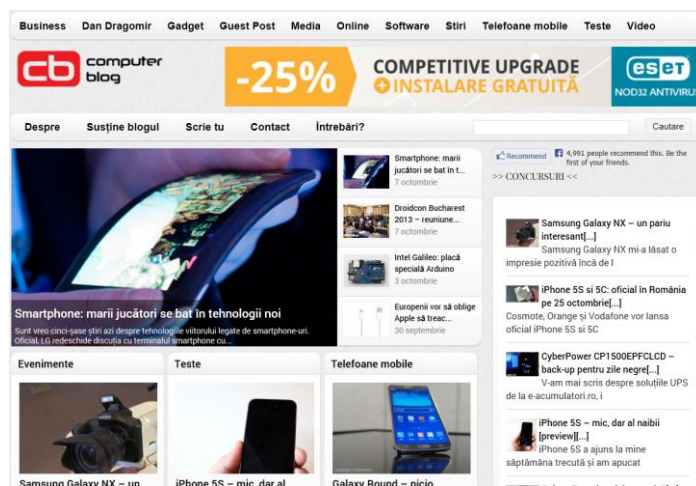
Laborator 1: Proiectarea unei interfete web grafice

Exemplu: Best Blogs 2013



Laborator 1: Proiectarea unei interfete web grafice

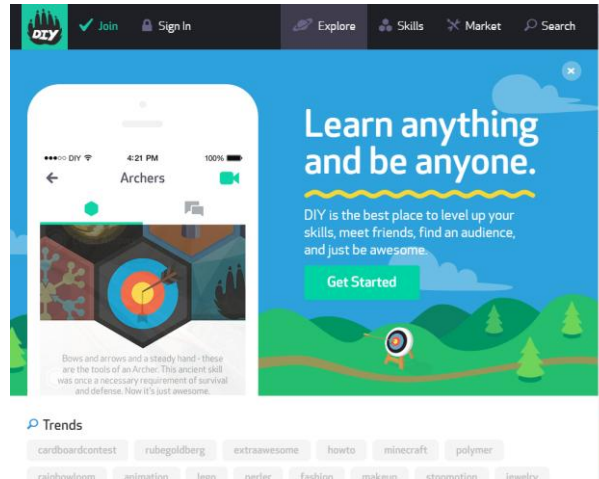
Exemplu: Best Blogs 2013





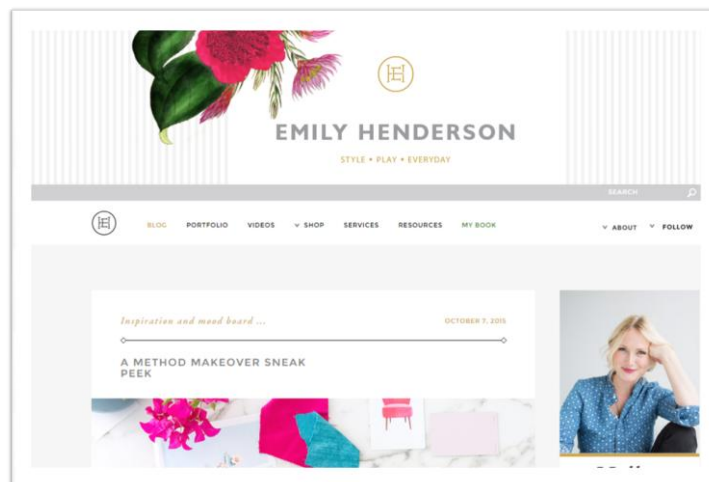
Laborator 1: Proiectarea unei interfete web grafice

Exemplu: Best Blogs 2014



Laborator 1: Proiectarea unei interfete web grafice

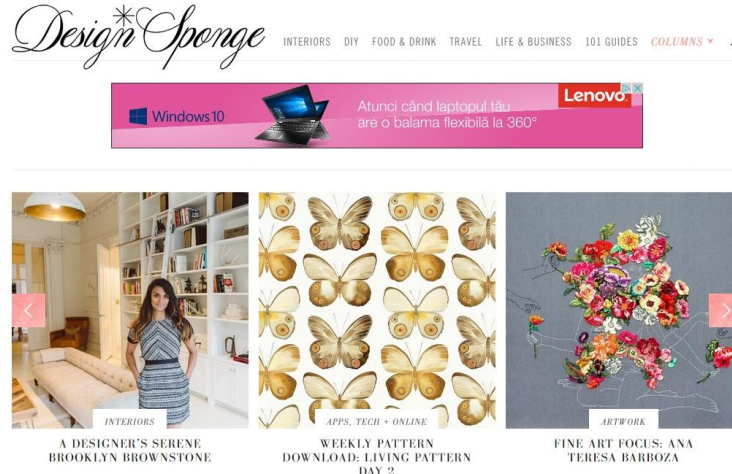
Exemplu: Best Blogs 2015





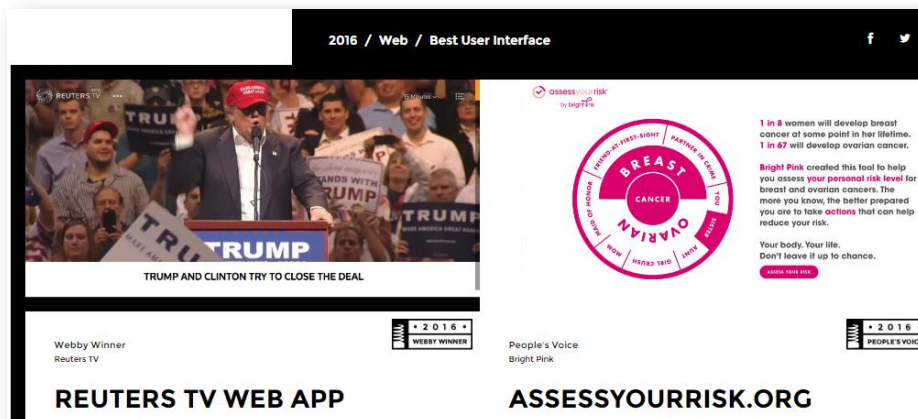
Laborator 1: Proiectarea unei interfete web grafice

Exemplu: Best Blogs 2015



Laborator 1: Proiectarea unei interfete web grafice

Exemplu: Best User Interface 2016





Exemplu: Best Visual Design 2016

